

## Atelier 1 : Différencier sa pédagogie

Découvrir des outils numériques et les mettre en œuvre dans des supports permettant de différencier son enseignement.

## Étape 1 : Liens hypertextes

Au cours d'une activité, tous les élèves n'ont pas les mêmes difficultés ni les mêmes besoins. Le numérique permet à chacun, via des [liens hypertextes](#) (ou hyperliens) de consulter une aide ou un complément d'information à sa guise.

Par exemple, si vous ne connaissiez pas la définition de l'expression « liens hypertextes », employée dans le paragraphe précédent, il vous suffisait de cliquer dessus (mais il est encore temps de le faire !).

Nous vous proposons ici, à l'aide du [logiciel LibreOffice](#), de réaliser un document incluant des liens hypertextes



Ce document sera la fiche-élève d'une tâche complexe, de laquelle chaque élève pourra, en fonction de ses besoins, aller vers :

- un autre emplacement dans le même document
- un autre document sur le réseau pédagogique
- une ressource située sur internet

Ce document sera ensuite exporté au [format .pdf](#).



Tous les fichiers nécessaires pour réaliser l'étape 1 de cet atelier se trouvent dans un même dossier, dont l'emplacement vous sera indiqué par l'animateur. Le fichier « Liste des documents » récapitule les documents mis à votre disposition.

**Plus votre équipe réalisera de liens, plus elle progressera sur le plateau de jeu !**

Dans la fiche-élève fournie, vous devez créer trois types de liens hypertextes :

- Créer un lien entre un mot compliqué et sa définition (qui se trouve page 3), puis un autre lien entre la définition et le mot compliqué (afin de permettre à l'élève de revenir à son point de lecture initial) 3 cases en jeu
- Créer un lien vers un coup de pouce « lecture de tableau » (diaporama et/ou vidéo) 2 cases en jeu
- Créer un lien vers un document complémentaire « Pour aller plus loin », situé sur internet (ici une édition spéciale de « Mon Quotidien » consacré à la prévention des problèmes cardiaques) 2 cases en jeu



- [J'ai besoin d'aide pour créer un lien à l'intérieur d'un même document](#)
- [J'ai besoin d'aide pour créer un lien vers un autre fichier](#)
- [J'ai besoin d'aide pour créer un lien vers un site internet](#)

## Étape 2 : Export en .pdf

Exporter son document en .pdf permet de figer la mise en forme et de s'assurer un affichage à l'écran conforme à ce qui a été prévu, tout en gardant les liens hypertextes fonctionnels. De plus, la quasi-totalité des machines (ordinateurs, tablettes, smartphones...) lisent les fichiers .pdf. 2 cases en jeu



- [J'ai besoin d'aide pour exporter mon document en .pdf](#)

## Pour aller plus loin : Réaliser des aides dynamiques (facultatif)

Vous pouvez utiliser des logiciels afin de réaliser des aides dynamiques, sous forme de vidéo ou d'animations, par exemple un coup de pouce à la lecture du graphique.



- [Utiliser le logiciel Workspace pour réaliser des tutoriels vidéos](#)
- [Utiliser le logiciel Wink pour réaliser des tutoriels sous forme d'animation flash](#)
- [Utiliser des fonctions de Powerpoint pour enrichir ses diaporamas](#)
- [Utiliser des cartes heuristiques \(dans lesquelles il est possible d'insérer des hyperliens\)](#)

## Atelier 1 : Des ressources pour différencier sa pédagogie



Découvrir des outils numériques et les mettre en œuvre dans des supports permettant de différencier son enseignement

### Lexique

**Hyperlien** : Dans un support informatique, lien associé à un élément d'un document hypertexte, qui pointe vers un autre élément textuel ou multimédia.

Par exemple, le web est un système hypertexte public fonctionnant sur Internet et permettant de naviguer d'une ressource à l'autre en utilisant des hyperliens.

→ *Synonyme : lien hypertexte*

[\[Revenir à la page 1\]](#)

**PDF** : Le **P**ortable **D**ocument **F**ormat est un langage de description de pages créé par la société Adobe Systems et dont la spécificité est de préserver la mise en forme d'un fichier – polices d'écritures, images, objets graphiques, etc. – telle qu'elle a été définie par son auteur, et cela quels que soient le système d'exploitation, le logiciel et la machine (ordinateur, tablette, smartphone, etc.) utilisés pour l'imprimer ou le visualiser.

[\[Revenir à la page 1\]](#)