

Fiche technique pour utiliser l'éditeur d'Edupython

The screenshot shows the PyScripter IDE interface. At the top, the menu bar is labeled "Barre de menu" and contains options: Fichier, Edition, Rechercher, Affichage, Projet, Exécuter, Outils, Aide. A purple arrow points to the "Exécuter" button in the toolbar, with the text "Cliquez ici pour exécuter votre programme". The toolbar is also labeled "Barre d'outils".

On the left, the "Explorateur de fichiers" (File Explorer) is labeled "Zone de l'explorateur windows pour aller chercher les fichiers". The main editor area is labeled "Zone de saisie du programme" and contains the following code:

```
# Créé par admin, Le 03/11/2019 avec EduPython
from lycee import *
print('Bonjour')
```

At the bottom, the "Console Python" is labeled "Zone où le programme s'exécute et dans laquelle s'affichent les résultats ou les erreurs". The console output is as follows:

```
*** Python 3.4.5 [Continuum Analytics, Inc.] (default, Jul 5 2016, 14:56:50) [MSC v.1600 32 bit (Intel)] on win32. ***
*** Distant Python engine is active ***
>>>
*** Console de processus distant Réinitialisée ***
...module lycee actif....
Bonjour
>>>
```

The bottom status bar includes: Pile d'appels, Variables, Surveillances, Points d'arrêts, Sorties, Messages, Console Python.

Aides pour utiliser le site Python tutor

- Copier/coller les parties de programme dans la fenêtre de Python tutor afin d'en comprendre les actions
- Cliquer sur « Visualize Execution ». Si un message en rouge apparaît, c'est soit qu'il y a une erreur dans le programme soit que le programme est trop long. Si c'est le cas, corriger l'erreur là où elle est indiquée ou raccourcir le code en enlevant les explications notées après les #.
- Cliquer sur « Next » jusqu'à la fin du programme. Chaque action effectuée apparaît dans la fenêtre de droite. Vous pouvez revenir en arrière en cliquant sur « Prev » et modifier le code du programme en cliquant sur « Edit this code ».

